

Materiał 7: Tekst, obraz i dźwięk w sieci

# Projektowanie za pomocą COMAPP-generatora

## 1. Tekst

Za pomocą generatora map można tworzyć mapy multimedialne. Warto jednak pamiętać o kilku szczegółach:

- *Tytuł* danej mapy będzie później widoczny w pasku przeglądarki. Jest to nagłówek całego projektu.
- *Tekst opisowy mapy* zawiera dodatkowe informacje.
- *Nazwa znacznika* nie powinna zawierać więcej niż 20 znaków: krótka, zwięzła informacja.
- *Opis znacznika* podaje więcej dodatkowych informacji – może zawierać 150 znaków.

Eksperti nie mają wątpliwości: Pierwsze słowa tekstu on-line powinny przyciągać uwagę czytelników. To znaczy:

Nazwa i opis znacznika zachęcają czytelników przekazując istotne informacje i zapraszają do dalszej lektury.

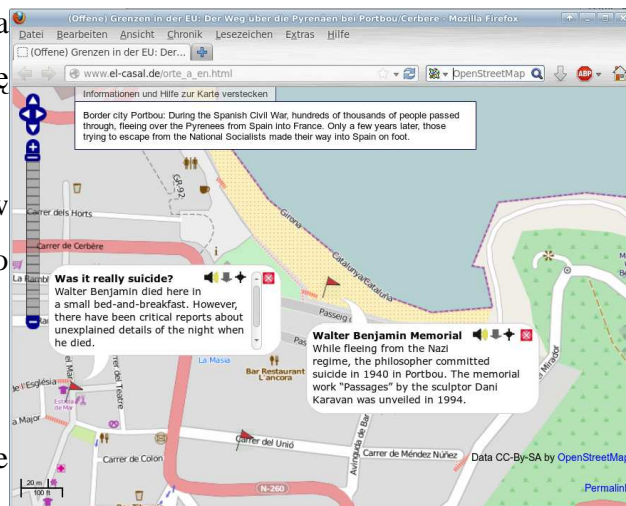
**20 + 150 znaków będzie musiało wystarczyć.**

Jeśli twój tekst jest zbyt długi, wyskakujące okienko będzie miało pasek do przewijania tekstu

z prawej strony – doświadczenie pokazuje, że większość osób odwiedzających twoją mapę nie będzie go używać. Zatem, w każdym przypadku: **zamieszczaj najpierw najważniejsze informacje.**

**Dobrze:** Konkretne informacje dotyczące osób lub wydarzeń związanych z danym znacznikiem. Prosty, zwięzły język. Zastanów się nad każdym słowem, jego znaczeniem i wpływem, jaki będzie mieć na czytelnika.

**Źle:** Puste frazesy. Sformułowania takie, jak „Wywiad z...” lub „Rozmawialiśmy z...” Lepiej



zapisać tylko kluczowe informacje pozyskane od osoby, z którą przeprowadziliśmy wywiadu.

## 2. Obraz

Dla obrazów/zdjęć, które będą widoczne na ekranie są inne wymagania w kwestii rozdzielczości niż dla obrazów oglądanych na papierze. Obrazy prezentowane na ekranie powinny być małe i zajmować niewiele miejsca.

- W porównaniu z odbitkami, cyfrowe wersje zdjęć wrzucone na ekran są gorszej jakości. Z tego powodu, mała rozdzielczość jest wystarczająca.
- Zazwyczaj zdjęcia będą oglądane na telefonach komórkowych, które obsługują jedynie mniejsze pliki.

Dobrze jest korzystać z obrazów w rozdzielczości 800x600 pikseli. Zdjęcia powinny być zapisywane w formacie *jpg*, natomiast jedynie elementy graficzne, takie jak grafy pasków, powinny być zapisywane w formacie *png*. Do zamieszczenia w Internecie najbardziej odpowiednie są zdjęcia o wyraźnych kształtach i wysokim kontraście. Obetnij zdjęcia zanim je opublikujesz w sieci, aby widoczne były tylko najważniejsze elementy.

## 3. Dźwięk

Wskazówki dotyczące zamieszczania klipów dźwiękowych w Internecie:

- Wybierz jedynie najlepsze fragmenty z twojego materiału. Słuchacze internetowi są niecierpliwi.
- Zwróć uwagę na modulację głosu: w programie do edycji dźwięku, powinieneś podnieść poziom głośności nagrań do 0 dB.
- Poszczególne nagrania wraz z dźwiękami słyszalnymi w tle powinny być krótko ściszone na początku i na końcu ścieżki.

Należy pamiętać o tym, że możemy jedynie publikować te teksty, obrazy i nagrania, na które mamy pozwolenie. To także odnosi się do materiałów, które nagraliście sami (obraz, dźwięk). Osoby widoczne za zdjęcia lub nagrane w wywiadach muszą wyrazić zgodę na publikację.