

Jegyzet 11: Rövid útmutató az Open Street Map – Generator-hoz

Rövid útmutató az OpenStreetMap Generator-hoz

A generátor többféle nyelven is használható, legelőször kérjük, válassza ki az Önnek megfelelőt. A generátor két munkaszintet is kijelöl, mi az általános térkép-beállításokkal kezdjük (*overall map settings*):

1. Általános térkép-beállítások

1. A térképhez kiválasztott címet gépeljük be a *cím* helyére (*Title box*).
2. A *térkép leírása, bemutatása (description of map)*: Készítsünk a térképről egy rövid leírást. Ez a szöveg és a cím is keresőmotorokkal elemezve lesz.
3. *Térkép részletek (Map Segment)*: Dupla kattintással lehet elérni a kívánt rész nagyítását. Egy másik módszer, amikor az egér gördítőt használva nagyítjuk ki a területet. A térképet mozgassuk az egér bal gombjának nyomásával, amíg meg nem találjuk a választott régiót, területet. Ezt automatikusan jóváhagyja, majd ha meg akarnánk változtani, csak módosítsunk a térképen, ahogyan fentebb leírtuk, és emelett kattintsunk a *“Import coordinates/ zoom factor from map”* funkció gombjára. Amit a térképünk ábrázol, az lesz a következő lépések alapja.

The screenshot shows the 'comapp openstreetmap-Generator' interface. At the top, there's a title bar with 'Load existing project' and 'english' dropdown. Below is a map preview with a pop-up window for 'Walter Benjamin Memorial' containing text about the philosopher's suicide in 1940. The map shows streets like 'Carrer de Cerbère' and 'La Rambla de Catalunya'. Below the map are three main sections: 'Overall map settings (map in preview mode)', 'Creating and editing markers (map in marker mode)', and a 'Description of map' section. The 'Description of map' section has a text area with the same text as in the pop-up window and a checkbox for 'Display description automatically when loading map'. The 'Overall map settings' section includes fields for 'Title', 'Map Segment' (Longitude, Latitude, Zoom factor), and 'Handling and display settings' (Pan/zoom bar, Permalink, Scale). The 'Master path to linked files' section has a text input field with 'http://www.freie-radios.net/'. A 'Download map' button is at the bottom.

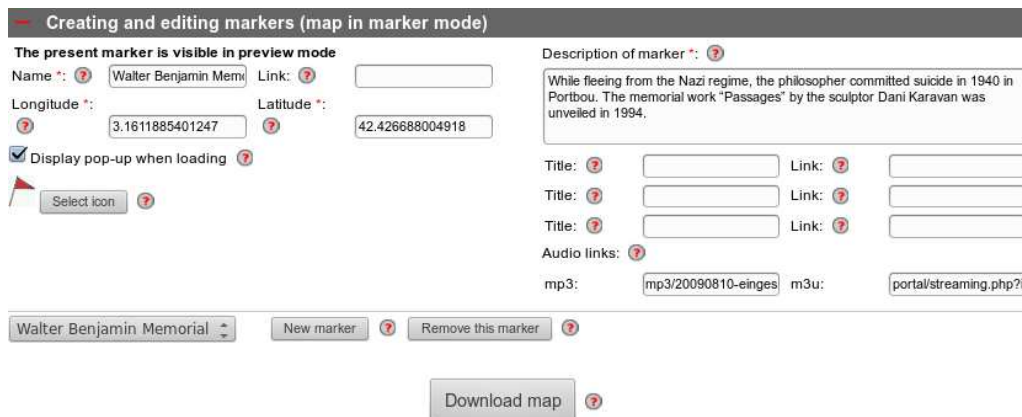
4. Kezelési és megjelenési beállítások között még találunk számtalan eszközt – használjuk azokat, ha szeretnénk.

5. Az üres helyre „*főút a kapcsolt fájlhoz*” kifejezésnél (“*Master path to linked files*”) beírhatjuk saját szerverünk címét, hogy elérhessük saját dokumentumainkat. Így amikor további linkeket hozunk létre, elég lesz csupán a fájl kiterjesztését és nevét hozzáadnunk. Ha később esetleg az egész projektet át kell menteni egy másik szerverre, akkor elég lesz csak itt beírni a szervernév változását, az mindegyikre vonatkozik majd és nem kell egyenként minden fájlnál átírni a címeket.

Rövid útmutató az OpenStreetMap Generator-hoz

2. Bejegyzések készítése és a térkép mentése

Az alapfunkciója a comapp „nyitott utca térkép”, az OSM Generator lehetővé teszi, hogy a térképen kiválasztott régiókhoz, területekhez bejegyzéseket fűzzünk, multimédiás elemeket csatoljunk. Majd az elkészült térképet letöltjük.




Creating and editing markers (map in marker mode)

The present marker is visible in preview mode

Name: Link:

Longitude: Latitude:

Display pop-up when loading

Select icon 

Description of marker:

Title: Link:

Title: Link:

Title: Link:

Audio links:

mp3: m3u:

Walter Benjamin Memorial

A bejegyzéseknek (*marker*-eknek) mindig kell *címet* adni (*name*). Amikor a cím helyére egy linket gépelünk, be az linkként is fog megjelenni. If you enter an internet *Link*, the name you have assigned becomes a link (button). A *marker*-ek szélességi/hosszúsági koordinátáit a térképre kattintva kapjuk meg. A „bejegyzés leírása” mezőbe (“*description of marker*”) írjuk be a szöveget, amihez kb. 150 karakter áll rendelkezésre, így kitölti a felugró ablakot (gördítés nélkül). Bizonyos tartalmakhoz további linkeket is csatolhatunk.

Audió linkek (csatolt hanganyagok) létrehozásához kétféle formátumot kell használni:

1. egy internet link az mp3 hanganyaghoz
2. és egy internet link az m3u közvetítő fájlhoz („*streaming file*”)

Az *m3u* fájloknak tartalmazniuk kell sima szöveggént írva az *mp3* elérési címét és beírásuk után minden esetben nyomjunk „Enter”-t. A következő oldalon erről még többet tudhatunk meg.

Az audió linkeink elérési útvonala, internetcíme kétféle lehet. Vagy már egy érvényes létező internetcím, vagy az általunk érvényesített „*főútvonalat*” („*Master path to linked files*”) használva (csupán az adott fájlnevet beírva) a saját webhelyünkön lévő fájlhoz vezet. (lásd, előző oldal).

Most már letöltheted a térképet HTML fájlként és használhatod külön vagy a saját weboldaladhoz csatolva. A „*létező fájl letöltése*” (“*Load existing project*”) funkcióra kattintva – a térképgenerátor oldalának legtetőjén- a megkezdett projektet bármikor folytathatjuk.

Rövid útmutató az OpenStreetMap Generator-hoz

3. Hangfájlok integrálása



A comapp OSM Generator különlegessége, hogy multimédiás fájlokat csatolhatunk egy-egy térképen megjelölt pontokhoz. Ahhoz, hogy a lehetséges legjobb eredményt érjük el, itt van néhány megjegyzés, amit érdemes mindig szem előtt tartani. Amikor hangfájlokat intergrálunk mindig mp3 formátumot használunk.

1. Az mp3 fájlok

Amióta interneten vagy mobiltelefonon keresztül közvetítjük a hanganyagot, a minél tömörebb fájlok ésszerűek. Érdemes minél tömörebb fájlokat. Egy beszélgetés felvételéhez elég a következő beállításokat használni: mono, 44.1 kHz –es frekvencia (vagy kevesebb), és 48 kBit/s.

Amikor az audiólink már be van integrálva a generátor kijelzőjén a bejegyzésre kattintva megjelenik egy „play” gomb és ezzel tudjuk elindítani a *flash player*-t (a lejátszót).

2. Az m3u fájlok

Abban az esetben, amennyiben az eszközünkön nincs installálva *flash player*, a hagyományos *streaming* (közvetítő) szolgál alapbeállítással. Ennek eléréséhez mindenképpen használnunk kell az m3u audiólinket.

Egy ilyen linknek tartalmaznia kell sima szövegformátumban az mp3 fájl érvényes elérési útvonalát (internetcímét). És nagyon fontos, hogy a beírás befejezéséhez minden esetben nyomjuk „Enter”-t!

3. Szerver mappák

Ha már jónéhány hanganyag elkészült a projekthez, sürgősen ajánlott külön speciális mappákba rendezni az összetartozókat

4. Fájlnemek

A kompatibilitás érdekében, a fájlnemek soha ne tartalmazzanak különös karaktereket, vagy üres helyeket. A legideálisabb, ha csak kisbetűket és számokat használunk. Hogy elkerüljük gépelési hibákat válasszunk inkább rövid fájlnemeket.

5. Elérési útvonalak, címek

Bizonyosodjunk meg arról, hogy a beírt internetcímek valóban a helyes címek és jól működnek. Kipróbálhatjuk úgy, hogy a keresőbe bemásoljuk a leírt címet. Ha a link jó helyre mutat, rögtön megkezdődik a hangletöltés. Ha nem indulna el, akkor nézzük át a beírt címet és javítsuk ki a gépelési hibát.