

Documento 18: Curso de Introducción – plantilla para la programación

COMAPP - Community Media Applications and Participation

Curso de introducción – plantilla para la programación

Formadores:

Participantes:

Ubicación:

Duración del curso y sesiones:

Objetivos del curso

- 1.
- 2.
- 3.

Al finalizar el curso los participantes podrán:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Estructura del curso (cómo se dividen las sesiones)

Materiales del curso y recursos

Observaciones: