

Documento 11: OpenStreetMap Generator

Breves instrucciones para el generador de mapas de OpenStreetMap Generator

El generador se puede usar en varios idiomas, primero debería seleccionar el que tú prefieras. El generador presenta dos niveles de trabajo. Primero nos ocuparemos de la *configuración general del mapa*:

1. Configuración general del mapa

1. Elige un título para tu mapa y escríbelo en la *barra de título*.
2. *Descripción del mapa*: Redacta una breve descripción de tu mapa. Este texto (así como el título) es lo que analizarán los motores de búsqueda.
3. *Segmento del mapa*: Amplía el segmento que quieras haciendo doble click hasta que llegues a la región deseada. O también puedes mover el puntero del ratón hacia esa área y ampliarla girando la ruedecilla del ratón. El mapa se mueve manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón hasta que hayas elegido el segmento del mapa. El segmento seleccionado se confirmará automáticamente. Si quieres cambiar tu segmento más adelante, debes modificar el mapa como se describe anteriormente y además hacer click en "Import coordinates/ zoom factor from map". ("Importar coordenadas/factor de ampliación del mapa") El mapa tal y como se muestra forma la base de los siguientes pasos.

The screenshot shows the 'comapp openstreetmap-Generator' interface. At the top, there's a title bar with 'Load existing project' and 'english'. Below is a map of Portbou, Spain, with a description box overlaid: 'Border city Portbou: During the Spanish Civil War, hundreds of thousands of people passed through, fleeing over the Pyrenees from Spain into France. Only a few years later, those trying to escape from the National Socialists made their way into Spain on foot.' A 'Walter Benjamin Memorial' is also highlighted with a description: 'While fleeing from the Nazi regime, the philosopher committed suicide in 1940 in Portbou. The memorial work "Passages" by the sculptor Dani Karavan'. Below the map, there are configuration settings for the map segment, including longitude (3.16118854), latitude (42.4268880), and zoom factor (18). There are also checkboxes for 'Pan/zoom bar', 'Permalink', and 'Scale'. A 'Master path to linked files' field contains 'http://www.freie-radios.net/'. At the bottom, there is a 'Download map' button.

4. Hay más herramientas en los ajustes – si quieres usarlas.

5. En la barra de “Ruta maestra a los ficheros enlazados” (“Master path to linked files”) puedes introducir la dirección del servidor en el que están tus audios y tus imágenes. Luego, al crear enlaces sólo será necesario añadir la extensión – el nombre de la carpeta y del archivo al que debe llevar el enlace. Esto lo hace más fácil para transferir tus proyectos de uno a otro servidor en cualquier momento: sólo necesitarás la dirección del servidor aquí, y no en cada fichero.

Breves instrucciones para el generador de OpenStreetMap Generator

2. Crear marcadores y guardar el mapa generado



La función principal del generador de OSM de comapp es permitirte, en un segmento del mapa que hayas elegido, adjuntar marcadores, conectarlos con elementos multimedia, y luego descargar el mapa que has generado.

Creating and editing markers (map in marker mode)

The present marker is visible in preview mode

Name: Link:

Longitude: Latitude:

Display pop-up when loading

Select icon

Description of marker:

While fleeing from the Nazi regime, the philosopher committed suicide in 1940 in Portbou. The memorial work "Passages" by the sculptor Dani Karavan was unveiled in 1994.

Title: Link:

Title: Link:

Title: Link:

Audio links:

mp3: m3u:

Walter Benjamin Memorial | New marker | Remove this marker

Download map

Los marcadores siempre tienen un *nombre*. Si introduces un *enlace* de internet, el nombre que le hayas asignado se convierte en un enlace. La forma más cómoda de proporcionar las *coordenadas* (*longitud/latitud*) del marcador es haciendo click en el mapa. En la barra para la descripción del marcador ("description of marker"), introduce tu propio texto: caben unos 150 caracteres (sin tener que usar barra de deslizamiento). Dependiendo de los casos, puedes incluir código HTML.

Para crear un *enlace de audio* debes hacer dos entradas:

1. un enlace de internet a un fichero de audio en formato mp3
2. un enlace de internet a un fichero en streaming en formato m3u

El fichero *m3u* debe contener, en forma de texto simple, el enlace al fichero *mp3* seguido de un comando de final de renglón ("Enter/Intro"). Más información en la siguiente página.

Las direcciones de internet que introduzcas para tu enlace de audio pueden ser, bien direcciones completas o bien, en el caso de que hayas hecho una entrada general en el apartado *Master path to linked files* ("Ruta maestra a los ficheros enlazados"), tener sólo la extensión del fichero en concreto (ver página anterior).

Ahora puedes *descargar* tu mapa como fichero HTML y usarlo localmente o en tu página web. Seleccionando "Load existing project" ("Abrir proyecto") en la parte de arriba de la página del generador, puedes seguir trabajando en tu proyecto en cualquier momento.

Breves instrucciones para el generador de OpenStreetMap

3. Integración de elementos de audio



La característica especial del Generador OSM de commap es la opción de conectar contenidos multimedia con puntos concretos de un mapa. Para asegurarnos la más alta compatibilidad posible, hay unos cuantos detalles a tener en cuenta. Al integrar elementos de audio, se usan archivos mp3.

1. Los archivos mp3

Ya que el material de audio se va a transferir via internet o por un móvil, es importante ofrecer **ficheros compactos**. En el caso de grabaciones de voz, las siguientes especificaciones de calidad son totalmente suficientes: mono, frecuencia de muestreo 44.1 kHz (o menos), tasa de bits 48 kBit/s.

Cuando se crea un enlace de audio el generador muestra un icono de reproducción en cuanto se hace click en un marcador del mapa. Este icono da comienzo a un flash player.

2. Los archivos m3u

En caso de que el mapa se muestre en un dispositivo que no tenga flash player instalado, se hace una transferencia convencional por defecto. Para que esto sea posible, es necesario introducir un enlace m3u de audio.

Este enlace consiste en un simple fichero de texto con **la dirección completa de internet** del archivo mp3. Es esencial terminar este reglón del texto con un comando de *final de renglón* (“Enter/Intro”).

3. Carpeta de servidor

Si se incluyen varios ficheros de audio en el proyecto, es muy recomendable localizar todos los archivos mp3 y m3u correspondientes en una **carpeta especial del servidor**.

4. Nombres de archivos

Por compatibilidad, los nombres de los archivos no deberían contener nunca caracteres especiales ni espacios en blanco. Lo ideal es que sólo se usen **letras minúsculas** (“ASCII”) y **números**. **Los nombres cortos** evitan en mayor medida los errores de tipográficos.

5. Direcciones

Asegúrate de que todos los nombres de tus archivos se corresponden con el **archivo correcto de destino**. Puedes comprobarlo introduciendo los enlaces mp3 y m3u en tu navegador. Si los enlaces son correctos, la descarga o reproducción deberían empezar inmediatamente. Si eso no ocurre, has cometido un error en la dirección.